

SQUASH 57 - PERUSSÄÄNNÖT

WORLD
SQUASH

WSF

squash57

KAKSINPELI

KENTTÄ

Squashin 57-versiota pelataan tavallisella squashkentällä.

OMA MAILA JA PALLO

57-maila on 20% lyhyempi kuin tavallinen squashmaila. 57-pallo on suurempi ja kimmoisampi kuin squashpallo. Sininen 57-harrastajapallo on kimmoisampi kuin musta kilpapallo.



PELITAPA

Kaksi pelaajaa, jotka käyttävät 57-mailaa ja -palloa.



ERÄT JA PISTEET

Ottelut ratkaistaan yleensä paras viidestä erästä -periaatteella, mutta niitä voi pelata myös paras kolmesta -periaatteella. Erä pelataan 11 pisteeseen paitsi tilanteessa 10-10, jolloin jatketaan, kunnes toinen pelaajista saavuttaa kahden pisteen eron.

PISTELASKU

Jokaisesta voitetusta pallorallista saa pisteen. Pallo, joka osuu kentän rajaviivoihin tuomitaan vääräksi toisin kuin esimerkiksi tenniksessä.

OTTELUN ALOITTAJA

Ottelun aloittaja eli ensimmäinen syöttäjä arvotaan 'mailaa pyörittämällä' tai jollakin muulla arvontatavalla.

SYÖTÖN PALAUTUS

Syötön palautus on hyväksytty, jos se joko suoraan ilmasta tai pompun kautta lyötynä osuu etuseinään menemättä kentän rajojen ulkopuolelle. Hyvän palautuksen ei tarvitse osua ensin etuseinään, vaan se saa osua sivu- ja/tai takaseinään ensin.

LET

Let on ratkaisematon palloralli, joka pelataan uudestaan. Kummankin pelaajan on tehtävä parhaansa ollakseen pois toisen tieltä, mutta estämisen tapahtuessa pelataan let. Jos estäminen on merkittävää, kuten lyödessä palloa itseään päin, voidaan vastustajalle tuomita letin sijaan stroke eli voittopiste.

VASTUSTAJAAN OSUMINEN PALLOLLA

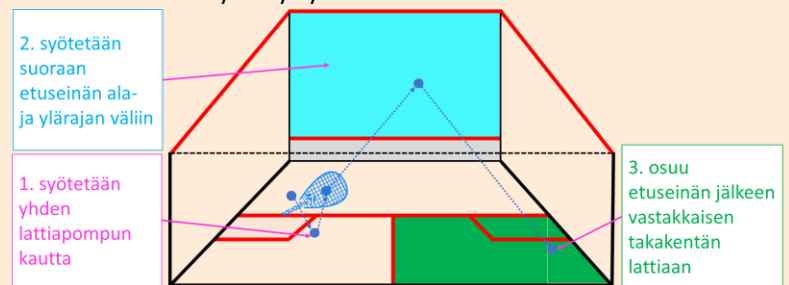
Pelaajan on tehtävä kaikkensa, jottei osu pallolla (tai mailalla) vastustajaan! Jos pallo kuitenkin osuu vastustajaan ennen etuseinää:

- lyöjä voittaa pisteen, jos pallo olisi mennyt hyväksytysti suoraan etuseinään
- lyöjä häviää pisteen, jos pallo ei olisi mennyt hyväksytysti suoraan etuseinään
- epäselvissä tilanteissa tuomitaan let eli uusitaan palloralli.

Jos pallo osuu vastustajaan etuseinän jälkeen, osuman saanut häviää pisteen.

SYÖTTÖ

- Syöttäjä
 - valitsee kummasta syöttöruudusta syöttää ja syöttää ruuduista vuorotellen syöttövuoronsa ajan
 - syöttää niin kauan, kunnes häviää pisteen, minkä jälkeen hänestä tulee syötön vastaanottaja
 - pitää vähintään yhden jalan syöttöruudussa syöttöhetkellä
- [Huom! Syötön ei tarvitse osua etuseinään squashissa käytetyn syöttörajan yläpuolelle]
- Pallo
 1. syötetään yhden lattiapompun kautta
 2. syötetään suoraan etuseinän ala- ja ylärajan väliin. Jos pallo ei osu hyväksytysti suoraan etuseinään, syöttäjä menettää pisteen heti eikä saa uutta yritystä.
 3. osuu etuseinän jälkeen vastakkaisen takakentän lattian ennen takaseinää, ellei vastustaja palauta syöttöä volley-lyöntinä suoraan ilmasta. Osuma lattian ja takaseinän väliseen nikkikulmaan on hyväksytty.



Virheet

- Ensimmäinen syöttö. Syötön saa uusia yhden kerran, jos pallo osuu ensin lattiaan muualla kuin vastakkaisella takakentällä tai se osuu takaseinään ensin. Vastustaja saa hyväksyä tällaisen virheellisen syötön palauttamalla sen, minkä jälkeen peli etenee tavalliseen tapaan. [Huom! Squash 57:ssä on kaksi syöttöä toisin kuin perussquashissa. Etuseinän alarajan alle ja kentän ylärajan yli osunut syöttö on kuitenkin kaksoisvirhe kuten myös syöttö, joka ei ensin osu etuseinään.]
- Toinen syöttö. Jos tämäkin syöttö osuu ensin lattiaan muualla kuin vastakkaisella takakentällä tai se osuu takaseinään ensin, tuomitaan kaksoisvirhe, jolloin vastustaja voittaa pisteen ja syöttää seuraavaksi.
- Tiivistelmä: syöttö on virheellinen, jos
 - pallo ei syötetä pompusta
 - jalka ei ole syöttöruudussa syöttöhetkellä
 - pallo ei osu lattiaan vastakkaisella takakentällä
 - pallo osuu takaseinään ennen lattiaa

SYÖTÖN VASTAANOTTO JA PELIN ETENEMINEN

Onnistuneen syötön palautuksen jälkeen pelaajat lyövät palloa vuorotellen, kunnes toinen ei onnistu tekemään hyväksyttyä lyöntiä. Pallorallin voittaja saa pisteen ja syöttää seuraavaksi.

NELINPELI

PELITAPA

Nelinpelissä kohtaavat kaksi joukkuetta, joissa kummassakin on kaksi pelaajaa.

SYÖTTÄJÄ

Kumpikin joukkue nimeää syöttäjän ensimmäiseen erään. Kyseinen pelaaja syöttää joukkueensa puolesta ensimmäisessä ja kolmannessa erässä, kun pelataan paras viidestä erästä -periaatteella. Toinen pelaaja syöttää toisessa ja mahdollisessa neljännessä erässä. Ratkaisuerässä (viides tai kolmas erä pelitavan mukaisesti) molempien joukkueiden ensimmäinen syöttäjä syöttää, kunnes ensimmäinen joukkueista on voittanut 5 pistettä, minkä jälkeen kakkosyöttäjät syöttävät ottelun loppuun asti.

SYÖTÖN VASTAANOTTO JA PELIN ETENEMINEN

Jokaisen erän alussa joukkueet päättävät kumpi pelaajista vastaanottaa erän ajan syötön oikean- ja kumpi vasemmanpuoleiselta syöttöalueelta. Syötön aikana vain sen vastaanottaja saa sijaita vastaanottoalueella. Lyöntijärjestys on seuraava: syöttäjä, vastaanottaja, syöttäjän joukkueoveri, vastaanottajan joukkueoveri jne.

LET

Jos estäjä on oma joukkueoveri, letiä ei myönnetä ja joukkue häviää pisteen.

